

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель правления
Архангельской региональной
общественной организации по
развитию компьютерного спорта
и цифровых технологий



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор государственного
автономного образовательного
учреждения дополнительного
образования Архангельской
области «Центр выявления и
поддержки одаренных детей
«Созвездие»



Е. А. Егорова
2024 г.

Регламент Турнира Архангельской области по компьютерному спорту среди детей 14-17 лет

1. Общие положения

1.1. Организатор Турнира: Государственное автономное образовательное учреждения дополнительного образования Архангельской области «Центр выявления и поддержки одаренных детей «Созвездие» (далее – Центр «Созвездие»), Федерация компьютерного спорта Архангельской области (далее – Федерация).

1.2. Цель Турнира: выявление сильнейших спортивных сборных команд муниципальных образований Архангельской области в области компьютерного спорта.

1.2. Участие в Турнире бесплатное.

1.3. Участие в Турнире подразумевает ознакомление участников соревнования с настоящим Регламентом. Участник, подавший заявку на участие в Турнире, подтверждает ознакомление и согласие с вышеуказанными документами.

1.4. Участник Турнира, сообщивший организаторам любую информацию, несет все риски и ответственность за достоверность данной информации.

1.5. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников, связанные с участием в Турнире, а также интервью и иные материалы с их участием, могут быть использованы организаторами для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

1.6. Формат проведения турнира – LAN (по локальной сети).

1.7. Соревнование проводится в соответствии с Регламентом Турнира.

1.8. Организатор имеет право изменить технические правила соревнований или элементы Регламента и опубликовать изменения на своих информационных ресурсах.

1.9. Организатор имеет право на свое усмотрение признать недействительными любые действия участников соревнования, а также запретить дальнейшее участие в Турнире любому лицу, в отношении которого у организатора и соорганизаторов возникли подозрения в том, что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в соревновании.

2. Структура и система проведения

2.1. Турнир проводится на площадке Федерации Компьютерного спорта Архангельской области.

2.2. В Турнире принимают участие 8 команд.

2.3. Турнир проводится по системе single elimination.

3. Сроки проведения этапов

3.1. Даты проведения Турнира:

Начало: 27 апреля 2024 года.

Окончание: 28 апреля 2024 года.

4. Условия участия

4.1. Участники турнира должны пройти регистрацию по форме <https://clck.ru/38kHiE> в срок до **07 апреля 2024 года (включительно)**.

4.2. Участники Турнира должны быть зарегистрированы в модуле «Мероприятия» ГИС АО «Навигатор» (ссылка: <https://dop29.ru/activity/1842/?date=2024-02-29>). Участники, не подавшие заявки и не зарегистрировавшиеся в ГИС АО «Навигатор», к участию не допускаются.

4.3. Участники Турнира в срок до **07 апреля 2024 года (включительно)** должны направить Согласие на обработку персональных данных (Приложение 1) на адрес эл. почты konkurs@sozvezdie29.ru.

4.4. Минимальный возраст участников Спортивного соревнования – **14 лет** на момент подачи заявки на участие, максимальный возраст участников – **17 лет**.

4.5. Участник должен проживать на территории Архангельской области.

4.6. Каждый участник может быть членом только одной команды.

4.7. Участники Турнира обязаны:

— изучить и соблюдать регламент соревнований;

— по первому требованию судей или организаторов предоставлять им оригинал документа, удостоверяющего личность, согласие родителей или законных представителей;

— предоставлять организатору и соорганизаторам достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;

— не препятствовать доступу официальных лиц Турнира в свои матчи.

4.8. Организатор оставляет за собой право не допускать до участия в соревнованиях игроков, ранее уличенных в нарушении правил или дисквалифицированных с иных киберспортивных соревнований.

5. Паузы в игре

5.1. Установлен лимит паузы в 30 секунд. Каждая из команд может использовать 4 паузы за одну игру.

6. Формат проведения матчей

6.1. В игре принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

6.2. Турнир проводится в формате LAN на серверах Федерации компьютерного спорта Архангельской области.

6.3. Перед игрой капитанам будет выдан connect и пароль.

7. Выбор карт

7.1. Версия игры: лицензионная, последней версии.

7.2. Официальные карты: de_mirage, de_vertigo, de_overpass, de_nuke, de_ancient, de_dust2 и de_inferno.

7.3. Выбор карт определяется поочерёдным баном карт. Оставшаяся карта выбирается автоматически.

7.3.1. Игроки вначале каждой карты играют ножевой раунд.

7.3.2. Порядок определения карт для бо1:

— Этап 1. Первый вычеркивает карту, второй вычеркивает карту.

— Этап 2. Первый вычеркивает карту, второй вычеркивает карту.

— Этап 3. Первый вычеркивает карту, второй вычеркивает карту.

— Этап 4. Определение карты матча с добавлением последней «не использованной» карты.

8. Игры на сцене или в онлайн

8.1. На настройку игровой периферии даётся 15 минут.

8.2. Каждый участник обязан использовать наушники, играя на сцене.

8.3. Опаздывать на свои игры строго запрещено.

9. Замены

9.1. В рамках участия в Соревновании разрешается использовать замены после договоренности с организатором турнира.

9.2. Информация по спортсменам, участвующим в следующем игровом дне, должна подаваться организаторам в следующем порядке и не менее, чем за 24 часа до матча:

— представитель команды, перед каждой встречей с командой-оппонентом отправляет организаторам в социальных сетях информацию с участвующим составом;

— замена в уже предоставленном составе возможна не позднее, чем за 30 минут до начала матча.

10. Символика команд

10.1. Организатор сохраняет за собой право использовать на своих ресурсах официальные названия команд и их символику.

11. Запрещено

11.1. Любые действия, противоречащие данным Правилам, а также Правилам игры **Counter-Strike 2**.

11.2. Начинать игру неполными составами команд допускается только с согласия соперника.

11.3. Подглядывание. Наблюдение за экраном для зрителей или попытка посмотреть на него.

11.4. Использовать уязвимости программного обеспечения игровых мест соревнования. Под использованием уязвимостей подразумевается преднамеренное использование любой ошибки в игре для получения преимущества, а также использование любой другой функции игры, которая, по убеждению судей, работает не так, как было задумано.

11.5. Намеренно разрывать соединение с сервером.

11.6. Оскорблять противников, товарищей по команде, других участников соревнований и официальных лиц соревнований. Отправлять избыточные сообщения (флудить) во внутриигровой «чат».

11.7. Вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей или главным судьей, и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей соревнований и т.п.

11.8. Играть с чужой учетной записи. Запрещены игра с учетной записи другого игрока, равно как и подстрекательство, побуждение либо поощрение третьего лица или указание ему играть с учетной записи другого игрока.

11.9. Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов запрещено, и может быть наказана дисквалификацией команды.

11.10. Никнеймы игроков и названия команд должны быть строго в рамках цензуры и не содержать расистских и оскорбительных высказываний. В противном случае против команды/игрока могут быть применены меры, вплоть до дисквалификации с турнира.

12. Судейская коллегия

12.1. Формированием судейской коллегии занимается организатор.

12.2. В состав судейской коллегии входят, как минимум: Главный судья, его заместители.

12.3. Состав Главной судейской коллегии – 3 человека.

12.4. Главная судейская коллегия во главе с Главным судьей, разрешает спорные вопросы по интерпретации настоящего регламента и рассматривает протесты.

12.5. Решения Главного судьи обязательны для исполнения всеми игроками и судьями мероприятия.

13. Дисциплинарные санкции

13.1. За нарушение любого из правил судьи оставляют за собой право присудить техническое поражение, дисквалифицировать участника или команду, или вынести официальное предупреждение.

13.2. Повторное предупреждение в ходе матча всегда ведет к техническому поражению.

13.3. Следует иметь в виду, что не всегда наказания выносятся от меньшего к большему. Так, например, судьи или организаторы по своему исключительному усмотрению могут дисквалифицировать игрока или всю команду за первое нарушение, если оно настолько серьезное, что заслуживает дисквалификации.

13.4. Участники должны соревноваться в соответствии с общепринятыми принципами спортивного поведения и честной спортивной борьбы.

14. Наказания

14.1. После того как будет выявлено, что участник нарушил изложенные выше правила, судья, без каких бы то ни было ограничений, вправе вынести следующие наказания:

- Устное предупреждение.
- Присуждение технического поражения в матче.
- Дисквалификация команды или сборной.

15. Награждение победителей и призеров

15.1. Организаторы осуществляют награждение победителей Турнира на финальном этапе. Участники, попавшие на финальный этап, награждаются призами.

15.2. Всем участникам Турнира выдаются сертификаты Центра «Созвездие» об участии.

15.3 Участники, занявшие призовые места, награждаются дипломами Центра «Созвездие».